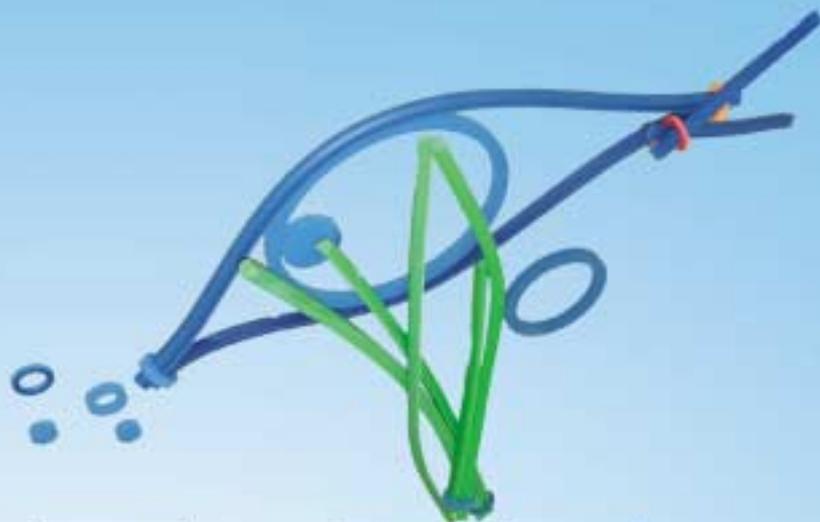


Progetto Codex per la scuola

GIOCARE PER IMPARARE



codex

APPENDICE NOVITÀ 2005



Progetto Codex: GIOCHI PSICOMOTORI E DIDATTICI

La presente appendice è da considerare completamento del catalogo scuola 2003/2004 la cui validità come prodotti e prezzi viene prorogata fino ad aprile 2005 salvo contingenze particolari.

Nel caso necessiti catalogo generale 2003/2004 potrete richiederlo contattandoci a mezzo:

COME CONTATTARCI

Per e-mail: codex@codexsrl.com

Per fax: 0422 633193

Per telefono: 0422 634040

Per posta: **CODEX s.r.l**
Via Ferrara ,6
31030 Dosson di Casier (TV)

oppure contattando il nostro referente di zona qualificato per la vendita e l'assistenza indicato su retro di copertina.

INDICE PAGINE

pag. 2.....Set Global	pag. 14.....Mio, il cerchio gigante
pag. 4.....Percorso Piedi	pag. 16.....Polycerchi, cuscini, corde, drappi
pag. 6.....Percorso Pollicino	pag. 18.....Tondolo, palle e palloni, van e carrelli
pag. 8.....Percorso Olimpia	pag. 20.....Tappeti
pag. 10.....Ocamat	pag. 22.....Idee per Natale
pag. 12.....Rebus	pag. 24.....Giochi in legno

INDICE ARTICOLI

39pag. 24	940..... pag.24	1759.....pag 12
385pag. 24	1320.....pag.19	1760.....pag.14
398.pag.24	1335.....pag.19	1866..... pag. 16
408 pag.24	1750.....pag.2	1913.....pag 18
852..... pag.17	1751.....pag.4	
854..... pag.17	1752.....pag 6	
871/874.....pag.17	1753.....pag. 8	
876pag.17	1756.....pag. 10	

INTRODUZIONE

Dietro ogni gioco di bambino c'è sempre qualcosa da imparare.

L'adulto che lo osserva giocare, scopre tante cose nuove anche sul tipo di oggetti che sceglie per divertirsi; quello che gli sta sotto gli occhi allora accende una serie di spunti da cogliere per potersi avvicinare a lui, parlare con lui, usare il suo stesso linguaggio, cioè il gioco, per dirgli come leggere le cose belle della vita, come entrare in contatto col mondo, insomma come imparare a crescere bene.

Se poi questi giochi e questi materiali mettono in moto la fantasia anche di chi li produce da tempo, allora qualcosa di buono può venir fuori.

Questo catalogo nasce proprio come un momento di sintesi del lavoro di molti anni spesi tra bambini, genitori ed insegnanti.

Gli oggetti realizzati sono stati prima pensati in chiave di bambino poi sono diventati veri e propri giochi che, caricati del movimento della vita, potranno accompagnare il bambino verso sue conquiste, le sue esplorazioni degli spazi e delle persone che incontra, il suo crescere.

Oggetti fatti in Polymat[®], materiale unico, morbidi, sicuri, versatili e soprattutto utilizzabili a scuola come a casa: sì perché, credeteci, non c'è niente di più serio del giocare.

Il progetto che qui è anticipato nei suoi primi materiali, si sviluppa sulle concezioni delle novità e verrà accompagnato da un manuale informativo di prossima edizione.

Il tutto racchiuso nell'ottica del "Progetto Simon" messi in sinergia tra loro i diversi concetti educativi hanno trovato la loro possibilità di tradursi in materiale di gioco e di arredo nella qualità del Polymat.

Solo attraverso questo connubio è stato possibile tradurre in modo plastico il mondo fantastico del bambino in oggetto educativo.





CodeX global

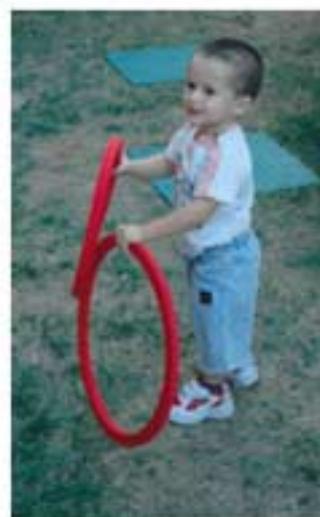


Conveniente assortimento
di tutte le novità presentate



POLYMAT®

Il mondo del bambino è contornato da tutti i suoi giochi che sono il suo primo linguaggio per comunicare con il mondo.



Art. 1750 SET GLOBAL

comprendente art. 1751-1752-1753-1756-1759
1760-1866-871-873-874-850-852-854-876-1913/A
+ carrello 1320
€ 900,00



PERCORSO PIEDI

MODELLO
DEPOSITATO

Tappeti colorati con impronte di piedi stampate all'interno si assemblano come un puzzle per formare diversi percorsi di abilità, adatti alla sperimentazione della lateralizzazione in chiave creativa.



La sequenza delle impronte è pensata perchè il bambino sperimenti la sua capacità di coordinazione destra-sinistra, costruendolo come preferisce lui e seguendolo secondo lo spunto delle forme impresse, potrà' raggiungere nuove conquiste divertendosi.



POLYMAT®



Tappeti polymat spessore mm 7,5
misure cm 50x50

Art. 1751
PERCORSO PIEDI 9

Set composto da:

- 5 quadrati con impronte due piedi
- 2 triangoli con impronte due piedi
- 2 triangoli con impronta un piede

€ 97,86

Art. 1751/M
PERCORSO PIEDI 13

Set composto da:

- 9 quadrati con impronte due piedi
- 2 triangoli con impronte due piedi
- 2 triangoli con impronta un piede

€ 145,00



PERCORSO POLLICINO

MODELLO
DEPOSITATO

“Lateralizzazione” e “coordinamento”
fanno di questo percorso un’ottima occasione di verifica e
contemporaneamente un divertente gioco educativo
che mette in relazione il bambino con i suoi coetanei e questi,
in gruppo, fra loro in un piacere giocoso e didattico.



Basterà inserire la variabile “tempo” perché lo stesso percorso
si trasformi in un’ottima occasione di confronto di gioco del
bambino fatto con l’adulto, alla ricerca del suo riconoscimento.
Gioco libero e spontaneo che mette insieme grandi e piccoli.



POLYMAT®



Tappeti POLYMAT 50x50 sp. 7,5

Art. 1752

PERCORSO POLLICINO 10

Set composto da:

6 tappeti con impronte mani e piedi

2 triangoli con impronta un piede

1 triangolo con impronta un piede

1 triangolo con impronta due piedi

€ 103,21



Art. 1752/M

PERCORSO POLLICINO 14

Set composto da:

10 tappeti con impronte mani e piedi

2 triangoli con impronta un piede

1 triangolo con impronta un piede

1 triangolo con impronta due piedi

€ 146,07



PERCORSO OLIMPIA

MODELLO
DEPOSITATO

Allegro percorso motorio componibile e graduabile per creare tunnel, ostacoli di varie lunghezze e difficoltà su una base confortevole di tappeti polymat SP. 10 mm

Valido strumento per lo sviluppo delle capacità senso percettive e degli schemi dinamici e posturali dai base.



POLYMAT®

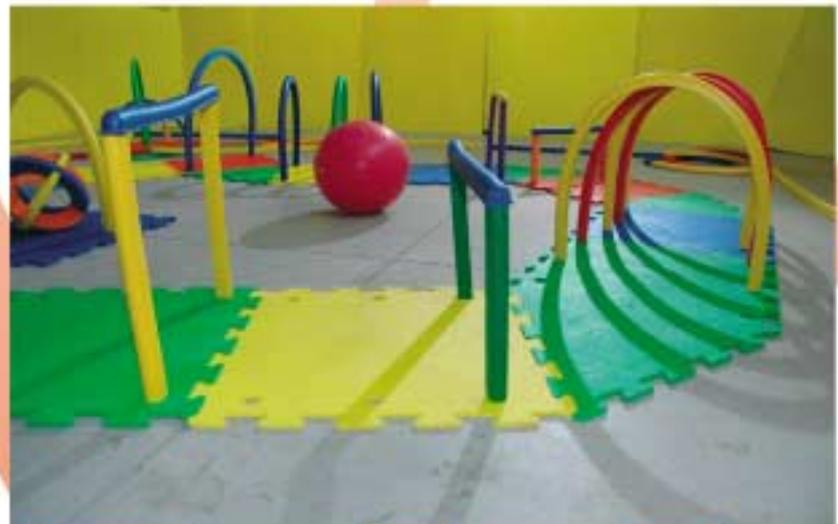


Il percorso potrà essere variato a piacere formando solo tunnel o solo ostacoli, oppure misto.

Art. 1753

PERCORSO OLIMPIA

Set composto da:
11 tappeti a 6 fori sp 10 mm
12 tondolo cm 150
11 tondolo cm 50
1 set 14 coppie di supporti
€ 180,38



Quando non si utilizza come percorso diventa un confortevole e pratico tappeto



In ogni tappeto sono previsti 6 fori per l'inserimento dei tondoli ad arco o degli ostacoli ad altezza variabile.



OCAMAT

MODELLO
DEPOSITATO

Un gioco nuovo ma dal sapore antico.



Aggiungendo solo poche regole, il gioco OCAMAT diventa un'occasione per misurarsi con l'incognita.

**Art. 1756
OCAMAT**

13 tappeti polymat 50x50 sp. 7,5 mm di cui
9 con figure fustellate
4 tappeti monocolori
6 dischi colorati diam. 11cm
12 stecche bicolore bianco e nero
€ 134,92

**Art. 1756/M
OCAMAT**

19 tappeti polymat 50x50 sp. 7,5 mm di cui
13 con figure fustellate
6 tappeti monocolori
6 dischi colorati diam. 11cm
12 stecche bicolore bianco e nero
€ 182,92





STECCHIE MAGICHE

Ideate per fornire i comandi ai più piccoli che non hanno ancora il concetto di quantità.

Una volta lanciate a terra, le stecche possono assumere tre diverse combinazioni e determinare 3 diversi comandi:

Esempio:



2 BIANCHI
AVANZA DI 2



1 BIANCO
AVANZA DI 1



2 NERI
RIMANI FERMO



REBUS

Sicuro e divertente, adatto alla prima infanzia, utile per il disagio visivo, il Rebus si trasforma da percorso senso-tattile a solida figura geometrica, ricca di simbologie (casetta, nido, castello).



Ogni tappeto si ri-crea secondo una sensazione plastica fra le mani e sotto i piedi, il bambino scopre mentre costruisce tutte le diverse forme del gioco ed il rebus si evolve da gioco didattico a gioco dinamico.

POLYMAT®



Art. 1759

REBUS

composto da 9 tappeti cm 50x50 sp. 7,5
opportunamente sagomati.

€ 120,79

MIO IL CERCHIO GIGANTE

MODELLO
DEPOSITATO

Una delle novità del catalogo, il cerchio gigante che spinge il bambino verso la ricerca del suo gruppo-famiglia.



Art. 1760

MIO MONOCOLORE

colori disponibili: giallo rosso verde blu

€ 19,64

Art. 1760.M

SET MIO

confezione 4 pezzi giallo rosso verde blu

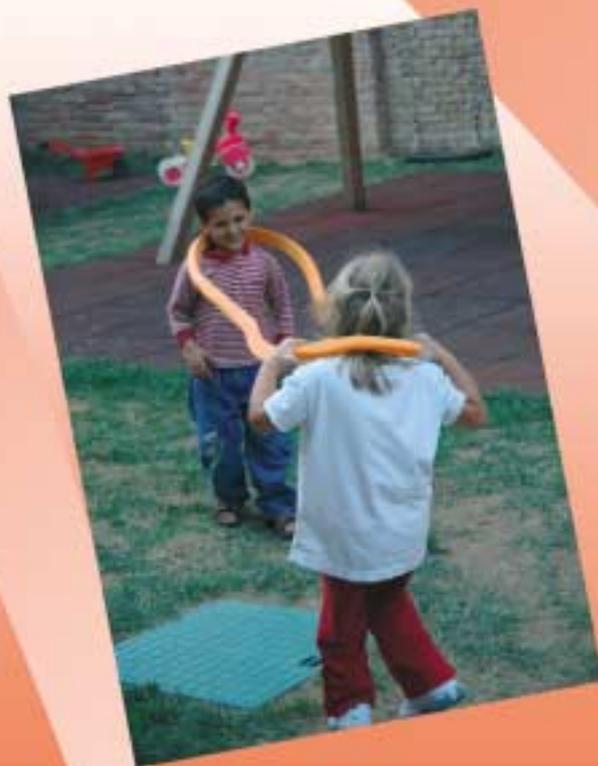
€ 75,00

Art. 1760.A

MIO ARCOBALENO

cerchio gigante a tre settori di diverso colore

€ 19,64



POLYMAT®



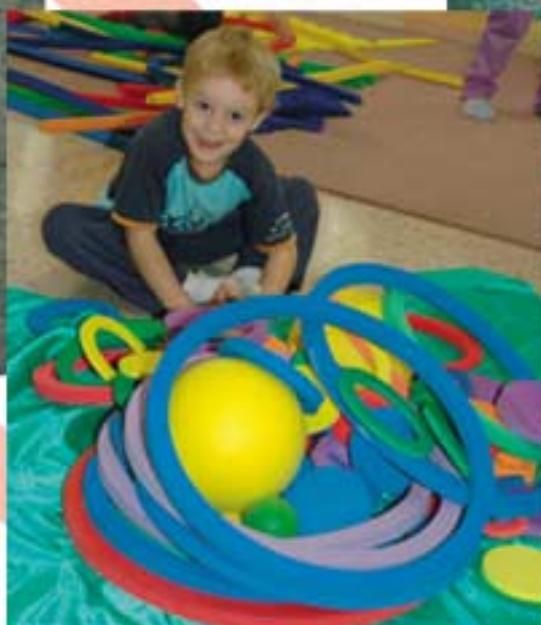
Stimolo di gioco sensomotorio entrare ed uscire dal suo interno fisicamente o solo simbolicamente gli permette di rivivere la relazione con l'adulto; la coppia genitoriale o semplicemente i propri amici, con tutta la carica emozionale che l'oggetto suscita.

**Diametro
cm 150**



POLYCERCHI

POLYMAT®



art. 1866
SET 6 POLYCERCHI
da cm 30 a cm 50
€ 20,97

art. 1866 W
SET 24 POLYCERCHI
da cm 30 a cm 50
€ 86,33

Rotolano leggeri, si lanciano e non fanno male, sicuri proprio perché in materiale morbido, catturano il compagno e permettono di essere catturati



I cerchi favoriscono il piacere dinamico dello spazio, in tutte le direzioni e soddisfano la ricerca di affermazione del bambino assieme alla sua voglia di regressione.

CUSCINI

Sono le prime forme che un bambino conosce, evocano il contatto con la mamma, ma al tempo stesso si adattano al gioco più

art. 876

CUSCINO

morbidi cuscini disponibili in 4 colori.

cad. € 9,90



DRAPPI

colori e misure su richiesta

Studiati in tessuto elastico, leggero ma particolarmente resistente, i drappi creano nuovi elementi di gioco (aquiloni, carri, mantelli di principi e principesse) e permettono al bambino di approfondire il dialogo tonico

art. 871 **DRAPPO** monolucido cm 150x150 € 6,67

art. 873 **DRAPPO** maglina cm 150x150 € 8,33

art. 874 **DRAPPO** elasticizzato cm 150x150 € 29,76



CORDE

Stimolano l'azione, particolari per la loro resistenza e morbidezza, le corde sono adatte sia ai più piccoli che più grandi perché garantiscono facile snodabilità.



art. 852
Corde lana 2 mt € 6,00

art. 854
Corde lana 4 mt € 12,00

art. 850
Set 4 corde 2,5 mt
ø 8 mm polipropilene € 9,30



Grazie alla loro facile manipolabilità le corde sono l'oggetto preferito dai bambini perché permettono loro di legarsi e sciogliersi, tirarsi e farsi trascinare



TONDOLO

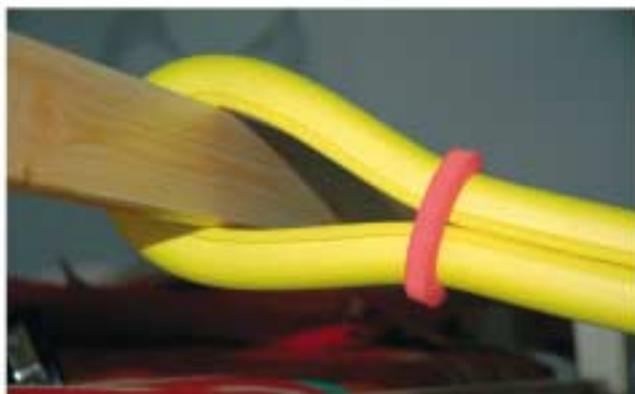
MODELLO
DEPOSITATO

POLYMAT®

Di facile manipolazione, pensato come un bastone morbido, usato anche nei giochi di fantasia, il tondolo si presta al gioco grafico negli spazi aperti.



art. 1913 A SET TONDOLO
composto da 6 tondolo cm 150
6 tondolo cm 70
6 tondolo cm 50
12 anelli disco € 41,71



Non rotola sui lati ma si appoggia in terra, prende le forme che il bambino disegna, delinea gli spazi del suo gioco, stimola la libera espressione della sua creatività, in modo naturale, spontaneo e sicuro.



PALLE E PALLONI

Sono il primo materiale naturale che il bambino incontra nei suoi giochi, dal ricordo delle braccia della mamma, di cui rievoca il piacere tattile, alla scoperta degli spazi intorno.



Palle e palloni di diversa forma permettono la libera espressione della sua dinamicità, i primi ritmi collettivi di sperimentazione, i giochi di socializzazione.

Per le referenze vedi catalogo generale

VAN E CARRELLI

Pratici contenitori in robusto tubolare antitrauma, ideali per lo stoccaggio di palloni e attrezzi.

Totale assenza di spigoli ed elementi contundenti.



art. 1335 C
CESTONE CON
COPERCHIO E RUOTE
cm 80x80x100
€ 189,89

art. 1335 B
CESTONE CON RUOTE
cm 80x80x105
€ 169,23



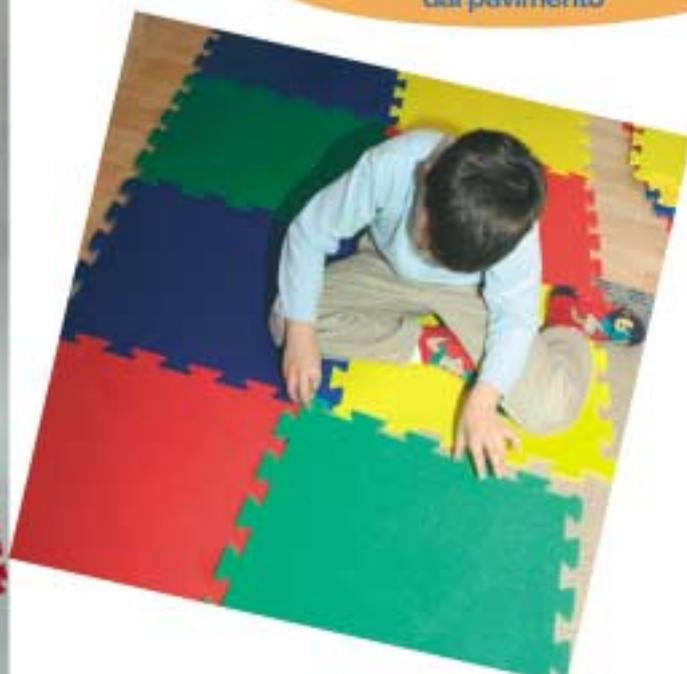
art. 1320
CARRELLO PSICOMOTORIO
cm 140x60x90
€ 198,35



TAPPETI per interni

POLYMAT®

Per un confortevole isolamento
dal pavimento



Elementi componibili, in POLYMAT, adatti per gli interni perché assemblabili in misure diverse, si prestano ai più svariati usi nei giochi dinamici e di destrezza del bambino rispetta la sua incolumità e la sua spontaneità.

A NORMA
UNI EN -71
Parti 1-89, 2-94 E 3-95
Dirett. Comunit. n 88/378



IN VARI FORMATI E SPESSORI
VEDI CATALOGO GENERALE

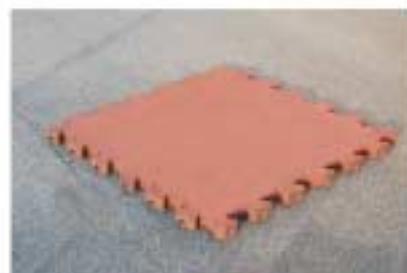
POLYSHOCK ANTITRAUMA per esterni

La nuova pavimentazione autoposante ad incastro per una facile posa su ogni superficie. Non necessita di collanti o particolari agganci.

MODELLO
DEPOSITATO



Lo spessore può essere adattato all'altezza di caduta secondo norme UNI EN 1177



2 formati: cm 100x100 cm 50x50
2 spessori: mm 40 / mm 60

L'incastro a coda di rondine garantisce un ottimo fissaggio ad elevata stabilità anche su superfici non perfettamente livellate

Può essere posato anche su prato o ghiaino pressato.



PRIMA

Adattabile per trasformare facilmente zone critiche di pericolo in pavimenti di sicurezza.

PREVENTIVI SU RICHIESTA



DOPO



IDEE



Art. 93 L - LANTERNA
confezione da 25 pz.
€ 6,50



Simpatica idea per
un dono agli alunni



Art. 94 A - ALBERO
confezione da 25 pz.
€ 6,50



Art. 94 - STELLA DI NATALE
confezione da 25 pz.
€ 6,50

Art. 94 D - STELLA DI NATALE DOPPIA
confezione da 25 pz.
€ 13,00



Grandi soggetti natalizi di circa 15 cm da appendere all'albero di Natale prevedono una fessura per un facile e rapido inserimento del bambinello o di eventuali altri oggetti.

NATALE PILOU



Art. 93 - SET 120 SOGGETTI DI NATALE

Formine per le festività realizzate in morbido Pilou da appendere all'albero di Natale o dove vuoi tu con semplice biadesivo o collante

€ 13,00



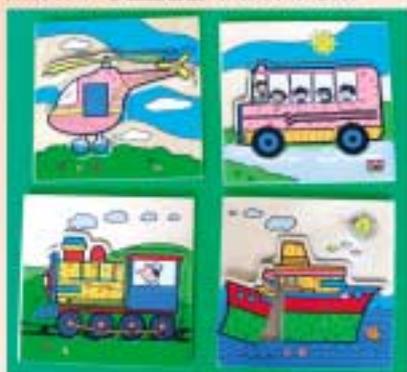
GIOCHI IN LEGNO



art. 408 - MISTERY
Scatola per la ricerca "tattile" di solidi geometrici
€ 30,59



MINI PUZZLE 14X14 cm



art. 385 Z SET 4 MINI PUZZLE
€ 10,10



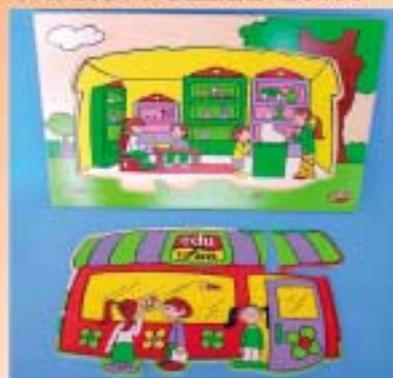
art. 39 ATTACCAPANNI ALBERO
cm 150 € 54,66

Divertente gioco di abilità.
Per raddrizzare le uova cadute,
basta tirare la cordicella.

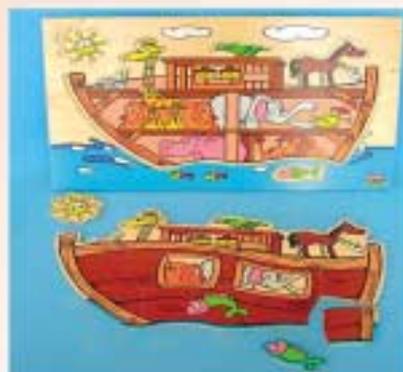


art. UOVA IN EQUILIBRIO
€ 29,25

GRANDI PUZZLE 25x35



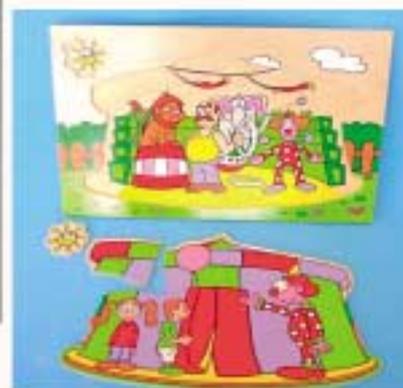
art. 398 D - NEGOZIO
€ 16,82



art. 398 A - ARCA DI NOE
€ 16,82



art. 398 D - CASA € 16,82



art. 398 C - CIRCO € 16,82



Codex è anche sicurezza

Per proteggere
e arredare



Per interni



Per esterni



Richiedeteci il catalogo
Linea protezioni e sicurezza





Produzione giochi
didattici e protezioni

Codex

Codex s.r.l. Via Ferrara, 6 - 31030 Dosson di Casier (TV) Italy
Tel. (39) 0422 634040 - Fax (39) 0422 633193
www.codexsrl.com e-mail: codex@codexsrl.com